

PROYECTO ESCUELA 2026

Resumen del reglamento

Tipo	Modalidad	Desarrollo	Dificultad	Participación	Cupo
 Exposición oral.	 Híbrida.	 Trabajo previo con informe.	 Cultura general: 1°, 2°, 3°, 4°, 5°, 6° o 7°.	 Grupal.	 Hasta 2 equipos por escuela; hasta 4 estudiantes por equipo.



1. Fundamentación

Proyecto Escuela propone que los equipos diseñen una iniciativa aplicable al contexto escolar, con análisis de necesidad, justificación, estructura financiera y presentación oral. La competencia busca integrar creatividad, planificación, impacto institucional y viabilidad económica.

2. Objetivo

Desarrollar y presentar un proyecto escolar viable, fundamentado y financieramente organizado, sobre una de las temáticas propuestas por la competencia.

3. Destinatarios y participación

- Estudiantes de escuelas inscriptas y aprobadas por ONIET.
- Participación grupal.
- Hasta 4 integrantes por equipo y hasta 2 equipos por escuela.

4. Modalidad

La competencia se desarrollará en modalidad híbrida: entrega previa del informe por Sistema ONIET y presentación oral presencial o virtual según el cronograma oficial.

5. Inscripción, consultas y canales oficiales

La inscripción deberá realizarse antes del inicio de la competencia, exclusivamente mediante el Sistema ONIET o el medio oficial indicado por la organización.

Los canales oficiales para consultas son la mensajería interna del Sistema ONIET y el correo electrónico oniet@ubp.edu.ar.

No se recibirán inscripciones, respuestas, archivos, trabajos o entregas por medios distintos de los establecidos por la organización.

6. Desarrollo de la competencia

Cada equipo deberá seleccionar una temática y elaborar un proyecto antes de la fecha de la Olimpiada. El proyecto se presentará en un informe escrito en PDF y luego será defendido oralmente ante el jurado.

Los jurados podrán revisar previamente los informes y, si lo consideran necesario, realizar observaciones para que los equipos ajusten su propuesta antes de la exposición final.

La presentación oral no podrá superar los 15 minutos y deberá explicar el proceso seguido, la propuesta, su viabilidad y sus beneficios.

7. Temas o líneas de trabajo

Eje / componente	Descripción
Kiosco de merienda saludable	Incorporación de una alternativa alimentaria saludable para la comunidad escolar.
Alquiler deportivo	Oficina de alquiler de elementos deportivos y canchas para eventos deportivos.
Merchandising escolar	Venta de productos representativos del colegio.
Festival musical	Organización de un festival con músicos invitados.
Cena de exalumnos	Organización de una cena con show musical y premios.

8. Entregables, instancias y fechas de cierre

Las etapas, entregas o registros de participación deberán completarse exclusivamente por el Sistema ONIET o por la plataforma oficial indicada para la competencia.

Instancia / entregable	Descripción	Fecha de cierre
Inscripción	Carga del equipo en el Sistema ONIET.	Según cronograma oficial del Sistema ONIET
Informe del proyecto en PDF	Presentación del proyecto con identificación, descripción, justificación y estructura financiera.	Según cronograma oficial del Sistema ONIET
Presentación oral	Exposición presencial o virtual de hasta 15 minutos.	Según cronograma oficial del Sistema ONIET
Registro de resultados	Carga de evaluación y ranking por canales oficiales.	Según cronograma oficial del Sistema ONIET

9. Requisitos del informe o producción

El informe deberá incluir nombre del proyecto, integrantes, DNI, curso, docentes responsables, fecha de inicio, duración, esfuerzo en horas y personas alcanzadas por el proyecto.

También deberá incluir descripción del proyecto, justificación, fuente de financiamiento, costos directos e indirectos, costos fijos y variables, costo total, ingresos estimados, beneficio esperado y destino de los beneficios.

10. Evaluación

El jurado evaluará la calidad integral del proyecto, considerando pertinencia, claridad, impacto, estructura financiera, viabilidad y presentación oral.

11. Rúbrica sencilla de evaluación

Criterio	Qué evalúa el jurado / sistema	Puntaje máximo
Pertinencia del proyecto	Adecuación de la propuesta a la temática elegida y al contexto escolar.	15
Descripción y justificación	Claridad del problema, necesidad u oportunidad que origina el proyecto.	15
Estructura financiera	Identificación de fuentes de financiamiento, costos, ingresos, beneficios y destino de resultados.	25
Viabilidad e impacto	Posibilidad real de implementación y beneficios para la institución o comunidad.	20
Informe escrito	Orden, completitud, claridad y consistencia del documento entregado.	10
Presentación oral	Claridad, fluidez, síntesis, defensa de decisiones y respuesta a preguntas.	15
Total		100

12. Escala sugerida de valoración

Puntaje	Nivel de logro
90 a 100	Desempeño sobresaliente. Presenta alto nivel de pertinencia, claridad, consistencia y viabilidad.
75 a 89	Desempeño muy bueno. Cumple sólidamente con los criterios principales.
60 a 74	Desempeño adecuado. Cumple aspectos centrales, aunque requiere mayor desarrollo o precisión.
Menos de 60	Desempeño insuficiente. No alcanza los requisitos mínimos esperados.

13. Responsables y colaboradores

La competencia será supervisada y evaluada por docentes, jurados y/o especialistas designados por la Universidad Blas Pascal. También podrán colaborar estudiantes de carreras relacionadas, según lo disponga la organización.

14. Premios y reconocimientos

El detalle de premios, medallero y reconocimientos se regirá por lo establecido en el Reglamento General vigente de ONIET. Los resultados serán informados por los canales oficiales del evento.

15. Situaciones no previstas

Toda situación no prevista, divergencia interpretativa o inconveniente operativo será resuelto por la organización de ONIET. Su decisión será definitiva para el desarrollo de la competencia.

16. Uso responsable de herramientas tecnológicas

Las herramientas tecnológicas, incluida la inteligencia artificial, podrán utilizarse de manera responsable para organizar ideas, revisar redacción o mejorar la presentación, conforme al Reglamento General. No podrán reemplazar la autoría del equipo ni falsear datos, costos, fuentes o resultados.