

TECNOPIEDIA 2025

Tipo	Cuestionario	Exposición Oral	Desarrollo en Computadora	Juego de Habilidad	Desarrollo en Escritorio	Taller Experimental
Modalidad	Virtual	Presencial	Híbrida			
Desarrollo	Trabajo previo con informe	Con desarrollo en vivo				
Dificultad	Cultura General 1° 2° 3° 4° 5° 6° / 7°	Ciclo Básico 1° 2° 3°	Ciclo Orientado 4° 5° 6° / 4° 5° 6° 7° (según la orientación de la escuela)	Solo 5° 6° / 6° 7° (según la orientación de la escuela)		
Participación	Individual	Grupal				
Cupo	10 estudiantes por escuela					

Introducción

Los estudiosos de la tecnología a veces tienden a enfocarse en un tema muy específico perdiendo la globalidad de la ciencia que muchas veces ayuda a la comprensión y mejor resolución. Es por eso que con la intención de concientizar a los alumnos en no perder de vista la globalidad tecnológica creamos una competencia que abarca las principales ramas de la tecnología.

Descripción

• Generalidades

La competencia consiste en un cuestionario online que versará con preguntas con múltiple opción, relacionadas a las ramas tecnológicas de más aplicación práctica, a saber:

- Electrónica
- Hardware
- Software
- Seguridad
- Redes

• Modalidad

Las actividades de la competencia se realizan de modo on-line en los días y horarios determinados por el cronograma de actividades de ONIET.

• Participación

La participación es individual. No se permiten más de 10 alumnos inscriptos por cada colegio participante.

Inscripción

Participación

Los participantes deben ser alumnos de una escuela que esté inscripta y aprobada por la comisión directiva de la organización.

Requisitos

Es necesario realizar una inscripción previa antes del inicio del evento. Dicha inscripción debe llevarse a cabo en línea, a través del sistema designado para tal fin, al cual se puede acceder desde la página web del evento. En caso de haber algún inconveniente, se puede enviar un correo electrónico a la dirección indicada en la página web. El equipo organizador se encargará de revisar cada caso y, si no es posible completar la inscripción de forma electrónica, se brindará asistencia para cargarla correctamente.

Desarrollo

El examen teórico será online, y el alumno utilizará su smartphone en la URL donde se le indicará deberá iniciarse con su usuario y clave que se otorga en la inscripción por lo cual es sumamente importante tenerlo disponible al momento de su participación.

Plazos y duración

El examen se tomará el mismo día del evento según cronograma disponible en <https://oniet.ubp.edu.ar/> sin ningún tipo de presentación previa de informe o contenidos.

La duración del examen está prevista que sea menor a 30 minutos.

Un contador indicará el lapso disponible para cumplir su tiempo de examen, de manera que pueda manejarse con conocimiento de este y administrar sus tiempos de respuestas.

Evaluación

Una vez iniciada la evaluación, se presentan las preguntas correspondientes a 5 temáticas como se indicó anteriormente: electrónica, hardware, software, redes y seguridad, donde por cada una habrá en la evaluación 4 preguntas, 2 de baja dificultad y 2 de alta dificultad.

Las preguntas serán tomadas automáticamente por el sistema en forma aleatoria de un banco de preguntas donde hay muchas más. Además, las preguntas tienen opciones cuyo orden va cambiando cada vez de manera que será muy raro encontrar dos evaluaciones iguales.

Las preguntas de baja dificultad en promedio tienen un tiempo de 15 segundos, y las de alta dificultad 30 segundos, por lo cual el tiempo de evaluación será de entre 10 y 15 minutos según la velocidad de respuesta de cada participante.

Ejemplo

- 1) ¿Cuál es el valor más cercano a 100 MB?
 - a) 10240 KB.
 - b) 1.048.576 bytes.
 - c) 0.1 GB.

Una vez que un alumno se inicie, el sistema buscará entre una base de datos de preguntas y emitirá un examen en forma aleatoria 20 preguntas, con distinto orden inclusive en las opciones, de manera de asegurar la transparencia del examen.

Criterios de evaluación

Al ser un examen online, las preguntas serán corregidas de manera automática por el sistema, quien calificará las correctas, determinando los puntajes correspondientes.

El criterio para determinar el ganador de la competencia es:

- Puntaje obtenido: Aquel que obtenga la mayor cantidad de puntos en la evaluación
- Tiempo de resolución: esto se aplica en segunda instancia en caso de que exista igualdad de puntajes en algún puesto. Cabe destacar que el responsable según los tiempos que se obtengan si los mismos son muy próximos, puede optar por definirlos como empate y llamarlos a los que correspondan para resolver el desempate mediante una exposición oral.

Desempate

En caso de que a pesar de las condiciones se diera un empate, los responsables de la competencia analizarán con detalle las respuestas y de ser necesario llamarán a los alumnos para determinar mediante algunas preguntas aleatorias y según su desempeño oral en las mismas, quien será el ganador.

Responsables y colaboradores

Esta competencia será supervisada y evaluada por docentes pertenecientes a la Universidad Blas Pascal, podrán asistir como colaboradores alumnos de las carreras relacionadas de dicha universidad.

Premiación

La posición y el puntaje total obtenido en la competencia será difundido a través de la página web del evento y serán premiadas las siguientes posiciones:

- 1er puesto: Medalla de Oro
- 2do puesto: Medalla de Plata
- 3er puesto: Medalla de Bronce

La entrega de premios se realizará en el acto de cierre de las ONIET.