

ELECTRO SABER II

Tipo	Cuestionario	Exposición Oral	Desarrollo en Computadora	Juego de Habilidad	Desarrollo en Escritorio	Taller Experimental
Modalidad	Virtual	Presencial	Híbrida			
Desarrollo	Trabajo previo con informe	Con desarrollo en vivo				
Dificultad	Cultura General	Restringida al Ciclo Básico	Restringida al ciclo superior	Restringida a los últimos dos años		
Participación	Individual	Grupal				
Cupo	10					

Introducción

El conocimiento teórico de conceptos de las ciencias básicas que dan sustento al mundo de la electrónica, son fundamentales para poder avanzar en la implementación de dispositivos.

Descripción

- **Generalidades**

La competencia consiste en un cuestionario online que versará con preguntas con múltiple opción, relacionadas a conceptos de electrónica.

- **Modalidad**

Las actividades de la competencia se realizan de modo presencial en el campus de la Universidad Blas Pascal en los días y horarios determinados por el cronograma de actividades de ONIET.

- **Participación**

La participación es individual. No se permiten más de 10 alumnos inscriptos por cada colegio participante.

Inscripción

Participación

Los participantes deben ser alumnos de una escuela que esté inscripta y aprobada por la comisión directiva de la organización.

Requisitos

Es necesario realizar una inscripción previa antes del inicio del evento. Dicha inscripción debe llevarse a cabo en línea, a través del sistema designado para tal fin, al cual se puede acceder desde la página web del evento. En caso de haber algún inconveniente, se puede enviar un correo electrónico a la dirección indicada en la página web. El equipo organizador se encargará de revisar cada caso y, si no es posible completar la inscripción de forma electrónica, se brindará asistencia para cargarla correctamente.

Desarrollo

Consideraciones generales

- Las preguntas serán sobre la temática establecida para la competencia, y el alumno deberá responder a cada una de ellas, seleccionando una opción de las que se ofrecen, donde sólo una es correcta.
- Una vez que un alumno se inicie, el sistema buscará entre una base de datos de 60 preguntas y emitirá un examen en forma aleatoria con distinto orden cada vez inclusive en las opciones, de manera de asegurar la transparencia del examen.
- La puntuación de cada pregunta será en función de la dificultad de la misma; por lo cual no tendrán la misma puntuación cada una de ellas. La sumatoria de las 15 preguntas será de 150 pts. en total.
- Para desempatar se agregan 5 preguntas de opción múltiple.
- La sumatoria de las 5 preguntas será de 50 puntos, haciendo un total de 200 puntos para todo el examen.
- Estas últimas 5 preguntas serán tenidas en cuenta en caso de empate sobre las primeras 15 preguntas.
- Los alumnos podrán tener como elementos de ayuda sólo una calculadora, que podrá ser científica, pero sin ningún tipo de aplicaciones de programación.

Formato

El examen teórico será online, frente a una computadora provista por la organización. Cuando el alumno se siente deberá iniciar sesión con su DNI y clave que se otorga en la acreditación.

Plazos y duración

- El examen será en los días y horas especificados en el cronograma del evento
- La duración del examen está prevista que sea de 60 minutos, lo que da un promedio de 3 minutos por pregunta.
- En la pantalla el alumno dispondrá de un reloj contador que le indique/indicará el lapso disponible para cumplir su tiempo de examen, de manera que pueda manejarse con conocimiento de este y administrar sus tiempos de respuestas.

Evaluación

Criterios de evaluación

El sistema realizará automáticamente la corrección de cada respuesta, asignará el puntaje correspondiente y establecerá el ranking de la competencia

El criterio para determinar el ganador de la competencia es:

- Puntaje obtenido: Aquel que obtenga la mayor cantidad de puntos en la evaluación
- Tiempo de resolución: esto se aplica en segunda instancia en caso de que exista igualdad de puntajes en algún puesto. Cabe destacar que el responsable según los tiempos que se obtengan a los fines de definir los ganadores de la competencia tomará el de menor tiempo empleado por pequeña que sea la diferencia.

Responsables y colaboradores

Esta competencia será supervisada y evaluada por docentes pertenecientes a la Universidad Blas Pascal, podrán asistir como colaboradores alumnos de las carreras relacionadas de dicha universidad.

Premiación

La posición y el puntaje total obtenido en la competencia será difundido a través de la página web del evento y serán premiadas las siguientes posiciones:

- 1er puesto: Medalla de Oro
- 2do puesto: Medalla de Plata
- 3er puesto: Medalla de Bronce

La entrega de premios se realizará en el acto de cierre de las ONIET.