

INNOVATION TEAMS: INNOVACIÓN DE ALTO IMPACTO

Introducción

La Innovación es una invitación para la creatividad, la inventiva, el trabajo en equipo y la resolución de problemas. Pero por sobre todas las cosas, busca despertar esa motivación natural por querer hacer cosas nuevas o simplemente mejorar las ya existentes.

Descripción

- **Generalidades**

Se trabajarán tres problemáticas de Alto Impacto que aquejan a la ciudad de Córdoba: el transporte público, la recolección de basura y la inclusión de personas con discapacidad. Tendrán acceso a un taller previo de presentación, con dinámicas y metodologías para trabajar en el desarrollo de la Idea. Luego tendrán el resto de las jornadas para encontrar soluciones creativas e innovadoras para la problemática elegida y deberán presentar, el día de la evaluación, la solución de la manera que les parezca más conveniente, haciendo una representación, mostrando un prototipo de la solución, grabando un video, etc...

- **Modalidad**

El taller previo se desarrollará de manera on-line y la presentación de las propuestas se realizan de modo presencial en el campus de la Universidad Blas Pascal en los días y horarios determinados por el cronograma de actividades de ONIET.

- **Participación**

La participación es grupal con un máximo de 4 integrantes por grupo. No se permiten más de 2 grupos inscriptos por cada colegio participante.

Inscripción

Participación

Los participantes deben ser alumnos de una escuela que esté inscripta y aprobada por la comisión directiva de la organización.

Requisitos

Es necesario realizar una inscripción previa antes del inicio del evento. Dicha inscripción debe llevarse a cabo en línea, a través del sistema designado para tal fin, al cual se puede acceder desde la página web del evento. En caso de haber algún inconveniente, se puede enviar un correo electrónico a la dirección indicada en la página web. El equipo organizador se encargará de revisar cada caso y, si no es posible completar la inscripción de forma electrónica, se brindará asistencia para cargarla correctamente.

Desarrollo

La competencia consiste en un equipo de alumnos por escuela que deberán presentar una solución según lo mencionado en la Mecánica de la Actividad, que serán analizados por un jurado especializado e interdisciplinario según ciertos criterios de evaluación preestablecidos.

Las ideas para desarrollar deben seguir algunas de los tres desafíos de Alto Impacto planteados:

- El transporte público.
- La recolección de basura.
- La inclusión de personas con discapacidad.

Cada idea debe enfocarse en alguno de los desafíos.

Evaluación

Criterios de evaluación

El jurado puntuará los siguientes aspectos de cada propuesta:

- Presentación
- Grado de Novedad (¿Revoluciona el mercado?)
- Impacto (¿Qué tan amplio es su alcance?)
- Factibilidad (¿Se puede implementar?)
- Poder amplificador (¿Tiene potencial de ser adoptado masivamente?)

Responsables y colaboradores

Esta competencia será supervisada y evaluada por docentes pertenecientes a la Universidad Blas Pascal, podrán asistir como colaboradores alumnos de las carreras relacionadas de dicha universidad.

Premiación

La posición y el puntaje total obtenido en la competencia será difundido a través de la página web del evento y serán premiadas las siguientes posiciones:

- 1er puesto: Medalla de Oro
- 2do puesto: Medalla de Plata
- 3er puesto: Medalla de Bronce

La entrega de premios se realizará en el acto de cierre de las ONIET.