

ONIET

Olimpiada Nacional

Actividades académicas centradas en el Saber y Saber Hacer.

Reglamento Edición 2022

BUSCANDO EL SABER

Categoría: Recreativas

Buscando el Saber es una actividad recreativa que permite recorrer el campus de la Universidad Blas Pascal en busca de códigos (tipo QR) que están en los distintos sectores. En esta oportunidad, el recorrido será mediante la visualización de un video que estará disponible en la web y será publicado en el momento que comience la competencia.

Para esta actividad se necesita descargar la App desde el Play Store (sólo disponible para Android 5.0 o superior) y la aplicación guiará por los distintos sectores del campus en busca de los códigos, los cuales tendrán que ser capturados con la cámara de video del teléfono celular.

Con cada código capturado se obtienen 200 puntos. Luego, aparecerá una pregunta con múltiples opciones para sumar 100 puntos extras. En la parte superior de la pantalla se pueden visualizar los puntos conseguidos hasta el momento y el ranking actual.

Es importante capturar códigos distintos en cada sector. Si se captura un código ya capturado no se obtienen los 200 puntos, pero igualmente se podrán responder nuevas preguntas. Para cada pregunta se dispone de 15 segundos.

Buscar en la página de la competencia el vínculo de descarga de la Aplicación.

Temario

Las preguntas son de las siguientes temáticas:

- Administración y negocios
- Arte
- Ciencias
- Contabilidad
- Cultura general
- Deportes
- Educación cívica
- Entretenimiento
- Geografía
- Informática
- Medioambiente - Higiene y seguridad
- Salud

Modalidad

La modalidad es individual y requiere inscripción previa, con un máximo de 20 inscriptos por colegio.

Plazos y duración

El uso de la aplicación estará habilitado durante un rango horario que será comunicado luego del acto de apertura.