

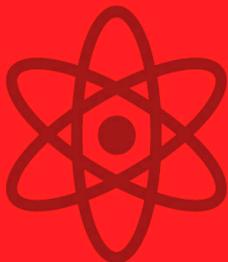
24 — 28 / OCT

9 h. | CAMPUS **UBP**

ONIET

Olimpiada Nacional

Actividades académicas centradas en el
Saber y Saber Hacer.



¿Qué es ONJET?

Encuentro académico de **Escuelas Secundarias** de cualquier orientación para aprender mediante la exigencia de **competencias** y la asistencia a **conferencias** con temáticas de actualidad, fomentando también el intercambio con profesionales, y docentes de la escuela media y de la universidad.

Motivación

Desafío entre docentes y alumnos para cerrar el año académico con una actividad diferente donde además tendrán la oportunidad de participar por **premios y becas** para los estudiantes e instituciones.

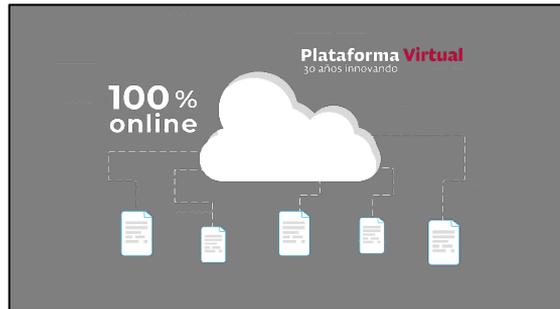


¿Quiénes pueden participar?

- **Escuelas secundarias** de todo el país de cualquier orientación
- Alumnos preferentemente de los **últimos dos años**
- En grupos o en forma individual
- **Autorización del directivo** de la escuela indicando los docentes a cargo
- Inscripción por parte de los docentes de todos sus alumnos a través del sistema de ONIET que se le brindará acceso luego de la verificación de datos.

ONIET 2022 – Edición Nro. 26

- Fecha: **24 al 28 de Octubre**
- Acto Apertura (Bienvenida y acreditación) - Lunes 24 (mañana)
- Acto de cierre (Entrega de premios) – Viernes 28 (tarde)
- Modalidad Híbrida, presencial y virtual
- **Competencias** académicas y recreativas
- **Conferencias y talleres**

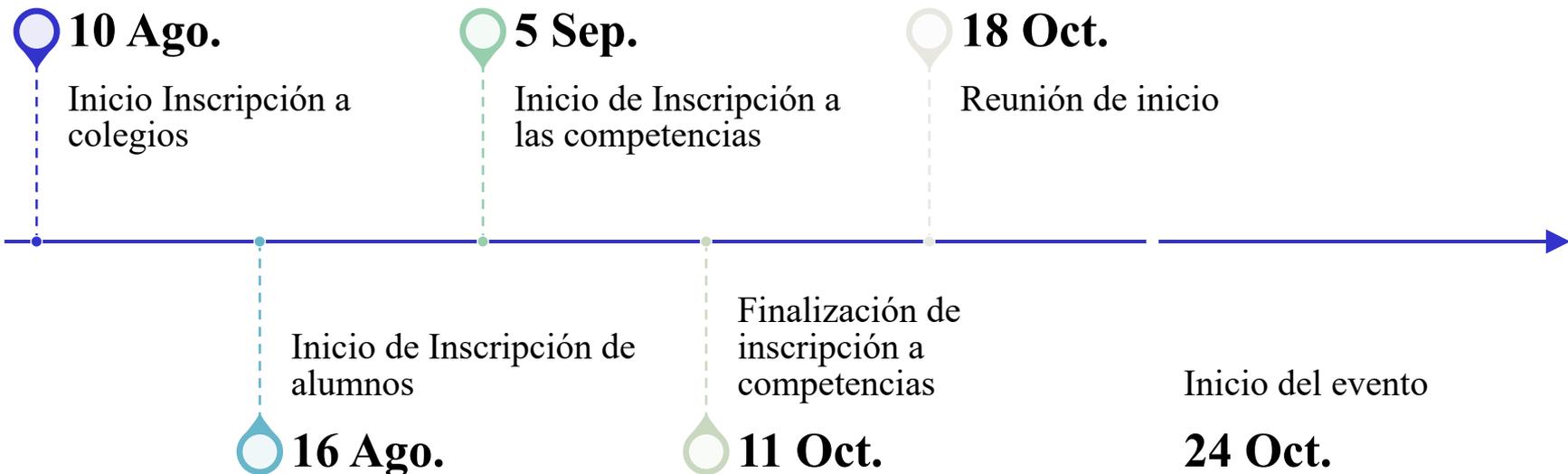


Plataforma Online

- Usaremos un **sistema central** propio aprovechando toda la experiencia de la UBP en clases a distancia donde tendremos:
 - ✓ Gestión de inscripciones de colegios y alumnos
 - ✓ Gestión de inscripciones a las competencias
 - ✓ Gestión de evaluaciones para los jurados y docentes evaluadores
- Además nos apoyaremos en el uso de **Microsoft Teams** para las conferencias y talleres como así también la supervisión y desarrollo de las competencias.
- Se enviará un acceso para una **cuenta individual** según el email registrado en su inscripción, para poder asistir sin ningún tipo de limitación a las diferentes actividades dentro del sistema.
- Cada participante recibirá además una cuenta corporativa @ubp.edu.ar, con todas las capacidades del paquete **office 365** con la cual podrá acceder a un sin números de beneficios de la plataforma de Microsoft.
- Para los actos de apertura y cierre dispondremos del **canal en vivo** de YouTube de la Universidad.
- Y como eje central de comunicaciones y novedades estará la plataforma de **Instagram** de la universidad.



Cronograma de fechas



Modalidades de las competencias

PRESENCIAL: Los participantes asisten al campus de la Universidad y desarrollan las actividades ya sea en computadora, presentaciones orales o bien resolución por escrito.

ONLINE: Los participantes, se conectan por videollamada, a través de la plataforma de Microsoft Teams, ya sea que estén en el campus o desde cualquier punto del país como puede ser su escuela o domicilio.

HÍBRIDA: La participación de los alumnos puede ser presencial o bien online.

BIMODAL: Existen dos competencias una en modalidad presencial y otra en modalidad online.

Competencias

CATEGORÍA	NOMBRE	MODALIDAD	PARTICIPACIÓN	CUPO
INNOVACIÓN	Project Idea	Híbrida	Grupal	2
	Prototipos I	Presencial	Grupal	4
	Prototipos II	Presencial	Grupal	4
	Prototipos III	Presencial	Grupal	4
	Innovation Team	Presencial	Grupal	2

CATEGORÍA	NOMBRE	MODALIDAD	PARTICIPACIÓN	CUPO
SOSTENIBILIDAD Y TURISMO	Reinventar el Turismo	Híbrida	Grupal	2
	ProAmbiente	Híbrida	Grupal	2

Competencias

CATEGORÍA	NOMBRE	MODALIDAD	PARTICIPACIÓN	CUPO
CULTURA	Buscando el saber	Bimodal	Individual	20
	Tópicos de Actualidad	on-line	Grupal	50
	Ajedrez On Line	Bimodal	Grupal	1 (10)
	Ajedrez Presencial	Bimodal	Grupal	1 (10)
	Maravillas locales	Híbrida	Grupal	2
	Personal Pitch	Presencial	Individual	2

CATEGORÍA	NOMBRE	MODALIDAD	PARTICIPACIÓN	CUPO
CIENCIAS BÁSICAS	Rompe-Cabezas de Cálculos	Presencial	Grupal	1

Competencias

CATEGORÍA	NOMBRE	MODALIDAD	PARTICIPACIÓN	CUPO
TECNOLOGÍA APLICADA	Tecnopedia	On-line	Individual	20
	Desarrollo de Sistemas	Presencial	Grupal	3
	Resolución de Problemas	Presencial	Individual	5
	Videojuego Contra Reloj	Presencial	Grupal	2
	Video Juegos Contra Calendar	On-line	Grupal	2
	ElectroSaber I	Presencial	Individual	20
	ElectroSaber II	Presencial	Individual	20
	ElectroProblema I	Presencial	Grupal	2
	ElectroProblema II	Presencial	Grupal	2
	Electrónica Discreta	Presencial	Grupal	2
	Microcontroladores	Presencial	Grupal	2
	SysApp	Híbrida	Grupal	4
	Robots de Cartón	Presencial	Grupal	4

Competencias

CATEGORÍA	NOMBRE	MODALIDAD	PARTICIPACIÓN	CUPO
GESTIÓN Y NEGOCIOS	Proyecto Escuela	Híbrida	Grupal	2
	FirstPlan	Híbrida	Grupal	2

CATEGORÍA	NOMBRE	MODALIDAD	PARTICIPACIÓN	CUPO
URBANISMO Y SOCIEDAD	Poder Ciudadano	On-line	Individual	20

Competencias

CATEGORÍA	NOMBRE	MODALIDAD	PARTICIPACIÓN	CUPO
DISEÑO Y COMUNICACIÓN	Diseño de postales	Híbrida	Grupal	4
	Un sello de Identidad	Híbrida	Grupal	4
	Abanderá tu curso	Híbrida	Grupal	4
	Feed de instagram	Híbrida	Grupal	4
	Mirando al Futuro	On-line	Grupal	4

Estilo de competencia

Cada competencia puede ser de un formato distinto a saber:

- Examen múltiple opción online
- Examen escrito a desarrollar
- Desarrollo informático
- Diseño artístico
- Exposiciones orales
- Exposición de prototipos
- Exposición de ideas
- Juegos recreativos

Premios

- Regalo de inscripción a la institución.
- Sorteos para los participantes.
- Certificados de participación y ganadores.
- Beca de participación para que la institución otorgue libremente a un alumno de su escuela.
- Beca 50% para los ganadores grupales.
- Beca 100% para los ganadores individuales.



Reunión de preparación

- Se ofrece una reunión antes de comenzar el evento.
- En las reuniones se busca explicar a los docentes coordinadores de las instituciones como se deben preparar para el día de las competencias y como hacer las entregas previas para asegurar la correcta participación de los estudiantes.
- La reunión será vía plataforma Teams y se informará vía mail según el registro del mismo en las inscripciones.

Validación de las competencias

- En cada competencia existirá una validación de los alumnos participantes que servirá para darle transparencia y seguridad a la actividad.
- Esta validación se realizará en general 15 minutos antes del horario de las competencias con lo cual es importante que los alumnos sean puntuales en los horarios que les corresponda asistiendo este tiempo previo para poder hacer esta validación correctamente.
- Esas validaciones también tiene que ver con asegurar que el estudiante pueda ingresar sin inconvenientes, ya que también estaremos con personal de soporte asistiendo los problemas de usuario o de descarga de consignas en caso de que no las halle.
- La información básica que los alumnos deben mostrar es el DNI y una identificación del colegio al cual representa, ya sea su uniforme, o alguna simbología como banderines o documentación.

Inscripción

1. Ingresar a <http://oniet.ubp.edu.ar> Informarse de competencias y reglamentos.
2. Ingresar a la sección **Inscripciones** y descargar la Plantilla modelo de carga de datos.
3. Completar la ficha de autorización en forma digital, hacer firmar por directivo con sello de la Escuela.
4. Luego escanear o sacar foto y enviar a oniet@ubp.edu.ar y esperar confirmación.
5. Desde la organización, se da de alta la escuela y a los docentes/coordinadores de la escuela en el sistema de Gestión ONIET, y se les envía a los emails declarados las credenciales de acceso a dicho sistema.
6. Los coordinadores se conectan al sistema y dan de alta a los alumnos completando sus datos personales.
7. Los coordinadores inscriben a los alumnos en las diferentes competencias.

Inscripción

7. Con ese acceso los coordinadores pueden inscribir a los alumnos cargando sus datos básicos: Nombre, DNI, Email y teléfono.
8. Luego los coordinadores asignan a los alumnos en las diferentes competencias.
9. Los alumnos ingresan con su cuenta revisan las competencias en las que están inscriptos y leen detalladamente los reglamentos y fechas y formato de entrega.
10. Los alumnos realizan las entregan según las fechas establecidas o directamente se preparan para la resolución de consignas en vivo acorde al cronograma.

Gracias, los esperamos !!!!

Pueden comunicarse con el Lic. Gustavo Funes por WPP al **3515332332**

También agregarse al grupo global de WPP global para consultas y enterarse de novedades desde el siguiente link:

<https://chat.whatsapp.com/4wL3HHonIRO4IH3RI8Jizt>

Una vez cerradas las inscripciones creamos un grupo de WPP nuevo con todos los coordinadores participantes para asistirlos en forma permanente.