



Disciplina: Tecnología

Esta disciplina busca integrar todas las tecnologías, para que los competidores demuestren un nivel cognitivo más global y no tan enfocado como en las otras disciplinas. También se busca no ser tan profundos en los criterios de evaluación y ejercicios sino más bien generales de manera que escuelas no técnicas también puedan participar.

Objetivos

- Motivar el estudio de las materias y rubros relacionados a las temáticas del mundo de las TIC's.
- Permitir que los alumnos puedan descubrir sus capacidades cognitivas.
- Brindar un espacio para que las escuelas representadas por sus alumnos demuestren el nivel adquirido durante su educación escolar.

Responsables y colaboradores

Esta competencia debido a su formato, necesita que diferentes evaluadores analicen los proyectos. Para esto se han designado docentes y profesionales que disponen del know how suficiente para calificar los criterios que definan al proyecto.

Las personas que se ocuparán de esta competencia las podrá consultar en el sitio web, en la sección Competencias.

Competencia: Tecnopedia

Esta competencia consiste en una evaluación del tipo de múltiples opciones estructurada en 5 rubros: electrónica, hardware, software, redes y seguridad.

Los alumnos responderán las preguntas, que tienen dos tipos de dificultad, con tiempos y puntajes respectivos, donde en caso de empate se decidirá según el tiempo total.

Esta evaluación se realizará desde un formato digital vía online, que podrá ser usada desde una computadora o Smartphone según lo prefieran los participantes.

Participación y Requisitos

Los participantes deben ser alumnos que corresponden a una escuela que debe ser inscripta y aprobada por la comisión directiva de la organización.

La participación es individual, y se realiza online.

No hay ningún límite de participación de alumnos por escuela.

Es libre para cualquier alumno, sin ningún condicionante de año escolar.

Es necesario una inscripción previa al comienzo del evento, para lo cual debe realizarse en forma online, a través del sistema previsto a tal fin, al cual se puede acceder desde la página web:

<http://oniet.ubp.edu.ar>.

De haber algún inconveniente puede enviar un email a competenciasoniet@ubp.edu.ar quien se ocupará de hacer las revisiones del caso, o cargar la inscripción en caso de que no pueda realizarla.



Condiciones

Los participantes deberán ingresar a una dirección URL, que se les pasará el día de la competencia en la acreditación, y dispondrán para participar en la misma en el horario según se informa en el programa de actividades.

Para poder iniciar la evaluación, deberán utilizar su DNI y clave indicada en la acreditación dispuesta en su gafete o identificación del evento.

Una vez iniciada la evaluación, se presentan las preguntas correspondientes a 5 temáticas como se indicó anteriormente: electrónica, hardware, software, redes y seguridad, donde por cada una habrá en la evaluación 4 preguntas, 2 de baja dificultad y 2 de alta dificultad.

Las preguntas serán tomadas automáticamente por el sistema en forma aleatoria de un banco de preguntas donde hay muchas más. Además las preguntas tienen opciones cuyo orden va cambiando cada vez de manera que será muy raro encontrar dos evaluaciones iguales.

Las preguntas de baja dificultad tienen un tiempo de 30 segundos, y las de alta dificultad 1 minuto, por lo cual el tiempo máximo de la evaluación será de 15 minutos.

Lugar y acceso para participar

Al ser online montada en la nube, se puede realizar desde una computadora conectada a Internet, inclusive desde el Smartphone, utilizando las credenciales de acceso brindadas en la acreditación.

Considerar los días y horarios fijados para poder realizar la competencia.

Contenidos

No hay una línea definida en cuanto a los contenidos, ya que no se tratan de conceptos focalizados sino por el contrario son más bien globales, prácticamente de interés general relacionado obviamente al mundo de las tecnologías.

Si se debe considerar que las temáticas incluidas son:

- Electrónica
- Hardware
- Software
- Redes
- Seguridad

Criterios de evaluación

El sistema registrará el tiempo final de la evaluación de manera que al terminar el tiempo devuelve un ranking ordenado por los puntajes usando como segundo criterio el tiempo total utilizado.

| Alumno | Puntaje | Tiempo Utilizado |
|--------|---------|------------------|
| | Ptos. | |
| | | |
| | | |

Desempate

En caso de que a pesar de las condiciones se diera un empate, se llamará a los participantes en cuestión, y se les permitirá realizar una nueva evaluación, frente al docente responsable utilizando el mismo procedimiento, repitiendo el proceso tantas veces sea necesario hasta que se produzca el desempate.