



Disciplina: Interés General

En esta disciplina se busca que los alumnos demuestren su nivel de cultura general que ya no sólo implica la educación recibida en su escuela sino también en su hogar y vida cotidiana.

Además permite la participación de escuelas no especializadas en temas de tecnología buscando ampliar el alcance del evento.

Objetivos

- Que los alumnos conozcan su nivel de cultura general, haciéndolos reflexionar en lo que deben ajustar para estar a la altura de las circunstancias de vida cotidiana.
- Generar incentivos para que otras escuelas no técnicas se sumen a la participación del evento.
- Extender los horizontes cognitivos del evento que son trasladados a los alumnos dando un sentido de globalidad conceptual para que tomen conciencia de que no pueden sólo focalizarse en un aspecto tan específico como la tecnología.

Responsables y colaboradores

Esta competencia debido a su formato, necesita que diferentes evaluadores analicen los proyectos.

Para esto se han designado docentes y profesionales que disponen del know-how suficiente para calificar los criterios que definan al proyecto.

Las personas que se ocuparán de esta competencia las podrá consultar en el sitio web, en la sección Competencias.

Competencia: Ciclo de Charlas

A diferencia de otras competencias el concepto aquí es aprender y captar atención en las charlas para luego demostrar mediante algunas preguntas que tanto se aprendió en la misma.

Participación y Requisitos

Los participantes deben ser alumnos que correspondan a una escuela que debe estar inscrita y aprobada por la comisión directiva de la organización.

La participación es por escuela, a través de uno o más participantes, no haciendo ningún límite.

Es libre para cualquier alumno, sin ningún condicionante de año escolar.

NO es necesario una inscripción previa al comienzo del evento.

Condiciones

Una vez que los alumnos participan de cada charla deberán ingresar al sistema de evaluaciones del ciclo de charlas, a través de una URL indicada más abajo, e identificarse para luego proceder a responder las preguntas.

Son preguntas de múltiples opciones y por cada una se tienen 30 segundos para responder.

Cada pregunta vale 30 puntos y se promedia el puntaje entre todos los participantes.

Criterios de evaluación

El ranking simplemente se constituirá en función de los promedios de los puntajes obtenidos por todos los participantes de la escuela.



Desempate

En caso de que a pesar de las condiciones se diera un empate, se llamará a quienes disputan las posiciones y se les pedirá que expongan un resumen de 2 minutos de que se trataban las charlas, y los organizadores decidirán.