

ONIET EDICIÓN 2016 – GANADORES

DISCIPLINA INFORMÁTICA

Resolución de Problemas

Puesto	Escuela	Participante
1	INSTITUTO INDUSTRIAL LUIS A. HUERGO	LOMBARDO MARTIN
2	INSTITUTO INDUSTRIAL LUIS A. HUERGO	VIGILANTE IGNACIO EZEQUIEL
3	ESCUELA DE MINAS DR. HORACIO CARRILLO UNJU	APESOA MARTIN JACABO

Desarrollo de Sistemas

Puesto	Escuela	Participante
1	INSTITUTO INDUSTRIAL LUIS A. HUERGO	BUSTELO NICOLAS
		FIGUEROA AUGUSTO NICOLAS
		LOMBARDO MARTIN
		VIGILANTE IGNACIO EZEQUIEL
2	INSTITUTO TÉCNICO SALESIANO VILLADA	ANTEQUERA JEREMÍAS
		BRINGAS LAUTARO
		PITRIQUEO FRANCISCO
3	E.E.T. N° 24 (Resistencia Chaco)	CABRAL BRUNO NICOLAS
		GERBER PABLO CAMILO
		GONZALEZ GUILLERMO NICOLAS
		JIMENEZ SABUGO JUAN IGNACIO
		TENG JAZMIN INES

Videojuegos – ONEDAY

Puesto	Escuela	Participante
1	E.T.P. N°1 ARISTOBULO VARGAS BELMONTE	CAYO HERNAN GABRIEL
		DIAZ ECHEVERRIA KEVIN ERIC
		SALVA ATILIO SAUL
2	ESCUELA DE MINAS DR. HORACIO CARRILLO UNJU	APESOA MARTIN JACABO
		BUSTAMANTE LUIS RICARDO
		MAMANI DUILIO IVÁN
		MAMANI FRANCO IVÁN
		TOLABA GUILLERMO ANDRES
3	E.E.T. N° 1 GRAL. SAVIO	ABALOS ALAN NICOLAS
		GUTIERREZ MAURO EZEQUIEL
		TABOADA JOAQUIN

Videojuegos – LONGTIME

Puesto	Escuela	Participante
1	INSTITUTO TÉCNICO SALESIANO VILLADA	DE MAYO MATEO BRAIAN
2	I.P.E.T. N° 66 DR. JOSÉ ANTONIO BALSEIRO	FERREYRA LASCANO SANTIAGO EMANUEL
		HAK ROBERTO GABRIEL
		VALDEZ MARCOS